

► CURSO PEQUEÑOS PROGRAMADORES



32 HORAS ACADÉMICAS



ONLINE

Incentiva las habilidades de programación de los niños mediante juegos con Scratch, fáciles y creativos.

En este curso utilizaremos Scratch, un lenguaje visual que permitirá a tu hijo introducirse al mundo de la programación de manera divertida fomentando la creatividad y el pensamiento lógico sin tener que escribir sentencias complicadas.

¿A QUIÉN ESTÁ DIRIGIDO?



Niños de 8 a 12 años con conocimientos básicos del uso de un computador.

¿QUÉ SE CONSEGUIRÁ CON EL CURSO?



- Tu hijo dominará las herramientas de Scratch para crear proyectos interactivos.
- Comprenderá conceptos básicos de programación (bucles, condiciones y variables).
- Aplicará lo aprendido en proyectos educativos creativos.

¿QUÉ CERTIFICADO SE OBTIENE?



Al término del curso el alumno obtendrá un Certificado en Crea tu propio juego por aprobar el curso con una nota mínima de 13 (trece) y una asistencia al 70% de las horas.

CONTENIDO TEMÁTICO

1 Animando un nuevo mundo

- Iniciar Scratch.
- Escenario.
- Lista de Objetos.
- Primeros movimientos.
- Dibujar cuadrado.
- Cambiar Objeto (Personaje).
- Bloque de Movimiento.
- Bloque de Control.
- Bloque fijar Tamaño.
- Recreando una escena en la playa.
- Proyecto 1: Mover personajes en la playa.

2 Creando una historia animada

- Bloques de Apariencia del Escenario.
- Bloques de Apariencia de Objeto.
- Animación del Escenario y el Objeto.
- Estampando un Objeto.
- Adelante y Atrás paseando bajo el agua.
- Bloques de Efectos del escenario y del objeto.
- Bloques de Decir y Pensar.
- Aplicar efectos.
- Proyecto 2: Vida bajo el agua.

3 Laberito musical

- Bloques de Sonidos.
- Reproducir sonidos.
- Bloques de lápiz.
- Creando un pincel de colores.
- Dibujando un Laberinto.
- Proyecto 3: Crea un laberinto y colócale sonido al lápiz.

4 Mi primer juego

- Mi primer juego.
- Bloque de control.
- Bloques de Sensores.
- Configurando objetos con bloques de control: la ciudad de Manhattan.
- Configurando objetos con bloques de sensores.
- Proyecto 4: Desarrolla un juego de Pacman.

¿POR QUÉ ELEGIR CIBERTEC?



Docentes especializados en la enseñanza virtual a menores.



Tecnología como núcleo para los cursos.



Portafolio amplio con cursos en diseño, tecnología, gestión, etc.