

> DISEÑO DE VIDEOJUEGOS CON ROBLOX

DURACIÓN: **24 HORAS**

MODALIDAD: **ONLINE**

En este curso, el participante **aprenderá a usar Roblox para el diseño de videojuegos, desarrollar algoritmos para la programación con Lua**, conocer las claves para el desarrollo de videojuegos, tener interacción con la comunidad de Roblox, entre otros.

I. DIRIGIDO A

- Niños de 9 a 12 años.

II. METODOLOGÍA

- El curso se desarrolla bajo la modalidad online, **las clases se brindan con un enfoque práctico-reflexivo buscando en todo momento lograr la participación activa del estudiante**, generando espacios de ayuda mutua, de cooperación y de comunicación permanente entre el estudiante y el docente, propiciando actividades donde se logre el manejo básico de las herramientas abordadas en el curso.

III. BENEFICIOS



- Correo institucional de Cibertec.
- Licencia de Office 365 (Word, Excel, PowerPoint, etc.).
- Acceso a Microsoft OneDrive y Microsoft Teams.

Los materiales educativos estarán disponibles hasta 60 días de finalizada la capacitación.



Al finalizar el curso, el participante será capaz de:

- Conocer los elementos de la interfaz de Roblox mediante su plataforma completamente online y reconocer las herramientas que posee.
- Programar en un lenguaje de programación de la vida real, LUA.
- Crear y publicar su propio videojuego en Roblox.

V. CERTIFICACIONES



- Al término de la capacitación, el alumno obtendrá un **Certificado en Diseño de Videojuegos con Roblox** por aprobar el curso con una nota mínima de 13 (trece) y una asistencia al 70% de las horas de cada uno de los cursos.

VI. PRERREQUISITOS



- Manejo de la computadora a nivel usuario.

CONTENIDO TEMÁTICO

1

INTRODUCCIÓN A ROBLOX STUDIO

- Instalación de Software
- Reconocimiento de interfaz

2

INTRODUCCIÓN DE PERSONAJES Y DISEÑO

- Biblioteca de personas de roblox

3

LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN LUA

- Conocimientos básicos

4

PAÍSES Y MUNDOS EN ROBLOX

- Programación básica

5

ANIMACIÓN DE PERSONAJES - INICIAMOS CON EL PRIMER VIDEOJUEGO

- Programación básica

6

INTERACCIÓN ENTRE PERSONAJES

- Programación y control de personajes

7

PUBLICACIÓN DE NUESTRO JUEGO DE ROBLOX